möbi® NUMBER TILE GAME

1-6 JUGADORES **8+** AÑOS

Objetivo del Juego

Ser el primer jugador en conectar todas tus fichas de números.

Preparación

Separa las fichas de números (azules) de las de operaciones (blancas). Pon las fichas de números boca abajo.



Fichas de Números



Fichas de Operaciones

Si Juegas de:

2 a 4 jugadores
Cada jugador saca 7 fichas de números.

5 a 6 jugadores
Cada jugador saca 5 fichas de números.

Deja el resto de las fichas de números boca abajo en la superficie de juego.

Las fichas de operaciones se dejan al medio de la superficie de juego. Estas están disponibles para los jugadores en todo momento, pero sólo las deben tomar cuando las necesiten. Las fichas de operación son por los dos lados y se pueden usar por ambos sentidos.

Armando un Crucigrama

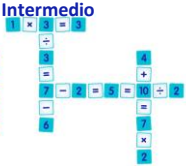
Los jugadores usan las fichas de números y operaciones para armar un crucigrama.

Un crucigrama es un grupo de ecuaciones que se unen mediante fichas comunes.

Básico



Intermedio



Difícil



Listos para Jugar!

Un jugador dice **GO!** Y todos dan vueltas sus fichas de números y comienzan a formar sus ecuaciones y crucigramas usando las fichas de operaciones que están en el medio.

Cada Jugador esta armando su propio Crucigrama!

Cuando a un jugador le queda **1 ficha de número** grita **FLIP!** **Todos los jugadores** sacan **3 fichas de números** y las comienzan a incorporar en sus crucigramas. Los jugadores continúan jugando y diciendo **FLIP!** hasta que no queden más fichas de números en el medio.

Como Ganar el Juego!

Cuando a un jugador ha conectado todas sus fichas de número y no quedan más en el medio, grita **Möbi!** Todos deben para de jugar y revisan el crucigrama del jugador que gritó.

Si no hay errores, él es el ganador.

Si hay errores, queda descalificado y devuelve sus fichas al medio del juego, el resto de los jugadores sigue jugando hasta que uno forme un crucigrama sin errores.

Reglas del Juego

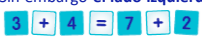
1. Todas las ecuaciones deben tener al menos un **signo de operación** y un **signo igual**. Hay sólo una excepción a esta regla. En **la última jugada** de un jugador, la ecuación **X=X** puede ser jugada, donde X es cualquier número. **No se requiere poner un signo de operación**.



2. Si usan división y/o multiplicación, la ecuación debe seguir el **orden de las operaciones**. Ej, multiplicación y división **vienen primero** que suma y resta en el cálculo del resultado de la ecuación. **Correcto** 

Incorrecto 

3. No hay un máximo de fichas de números o de operaciones que se puedan usar en una ecuación. Sin embargo **el lado izquierdo = al lado derecho**. **Correcto** 

Incorrecto 

Correcto 

4. Las fichas de números **6 y 9 son intercambiables**, pero una vez usadas, se define el valor de la ficha. Si arreglas el crucigrama puedes volver a decidir si la utilizaras como 6 o 9.
5. La ficha **MÖBI** es un **COMODÍN**. Puede ser usada como cualquier número del 1 al 12.



6. Si un jugador quiere cambiar una ficha de número, puede **cambiar 1 ficha por 2 fichas de números** del centro. El jugador debe decir **CAMBIO!** cuando haga esto. No hay obligación a que los otros participantes también cambien sus fichas.
7. Cuando se acerca el **fin del juego**:
   Si hay un **FLIP!** Los jugadores deben sacar **la misma cantidad de fichas de números** del centro**, si no hay 3 fichas disponibles** para cada uno, **toman 2 o 1**. Si no hay suficientes para que todos tomen 1**, no se toman fichas**. Siguen jugando con las fichas que tienen.
8. Las ecuaciones se leen de izquierda a derecha y de arriba hacia abajo.
9. Cada jugador puede reorganizar su crucigrama en cualquier momento.

Más Formas de Jugar

Möbi para Principiantes

Para simplificar el juego**, remueve las fichas de multiplicación y división**. También puedes sacar las fichas de los números 11 y 12. Luego, juega Möbi de forma normal.

Möbi para Expertos

Cuando digan **FLIP!** Ajusta las fichas que deben sacar entre 3, 2 o 1. Esto asegura que con cada flip, todos los jugadores tengan que reorganizar al menos una de sus ecuaciones.

Como jugar Möbi Solo

Saca 7 fichas de números y juega de forma normal. Saca nuevas fichas de números **(FLIP!)** cuando ya hayas usado todas tus fichas. **Tomate el tiempo** para ver cuan rápido completas tu crucigrama! Puedes sacar algunas de las fichas de números que quedan en el centro para agilizar el juego y hacerlo más rápido.

Möbi más Relajado

Mucho estrés con los **FLIP!** Y **CAMBIOS!**? Parte el juego separando todas las fichas de números entre los jugadores. **Así no necesitas hacer FLIP! Ni CAMBIOS**! durante el juego. El ganador es quien complete su crucigrama sin errores primero.

Möbi en Equipo

Formen equipos de 2 personas. Al partir, el jugador 1 parte construyendo el crucigrama. Al primer **FLIP!** cambian de jugador. Así se van turnando con cada **FLIP!** hasta el final del juego.
NOTA: Cada equipo arma un solo crucigrama entre los dos jugadores.