LEA PRIMERO ESTA INFORMACION IMPORTANTE

Pila

- La pila cargada en la fábrica se descarga durante el embarque y el almacenamiento. Al primer signo de baja potencia (pantalla oscura), haga reemplazar la pila en una tienda del ramo o en un distribuidor CASIO.

Resistencia al agua

- Los relojes están clasificados de I a V de acuerdo con su resistencia al agua. Verifique la clasificación de su reloj en la tabla siguiente para determinar la utilización apropiada.

*Clasificación	Designación de la caja	Salpicaduras, lluvia, etc.	Natación, lavado de automóvil, etc.	Buceo con esnórkel, zambullidas, etc.	Buceo con oxígeno
I	—	No	No	No	No
II	WATER RESISTANT	Sí	No	No	No
III	50 M WATER RESISTANT	Sí	Sí	No	No
IV	100 M WATER RESISTANT	Sí	Sí	Sí	No
V	200 M WATER RESISTANT 300 M WATER RESISTANT	Sí	Sí	Sí	Sí

***Nota**

I *No es resistente al agua. Evite todo tipo de humedad.*

III *No opere los botones bajo el agua.*

IV *Se permite la operación de los botones bajo el agua, pero no opere los botones embutidos. Si el reloj se expone al agua salada, lávelo perfectamente y séquelo.*

V *Utilizable para buceo (excepto a las profundidades que requieran helio).*

- Algunos relojes resistentes al agua vienen con pulseras de cuero. Tales modelos no se deben utilizar para la natación u otras actividades en las cuales las pulseras se sumerjan en el agua.

Cuidado de su reloj

- Nunca trate de abrir la caja ni de sacar su tapa posterior.
- Ud. deberá hacer reemplazar cada 2 ó 3 años el sello de goma que evita la entrada de agua o polvo.
- Si dentro del reloj apareciera humedad, hágalo revisar inmediatamente en una tienda del ramo o en un distribuidor CASIO.
- Evite exponer el reloj a temperaturas extremas.
- Aunque el reloj ha sido diseñado para soportar un uso normal, Ud. debería evitar el uso rudo o el dejarlo caer.

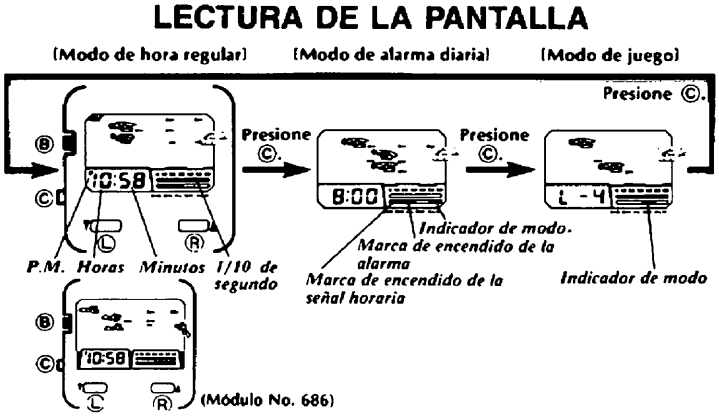
- No ajuste la pulsera demasiado fuerte. Ud. debería poder introducir un dedo entre la pulsera y la muñeca.
- Para limpiar el reloj y la pulsera, utilice un paño seco y suave, o un paño suave humedecido en una solución de agua y un detergente neutro suave. Nunca utilice agentes volátiles (tales como bencina, diluyentes, limpiadores en aerosol, etc).
- Cuando no utilice el reloj guárdelo en un lugar seco.
- Evite exponer el reloj a la gasolina, solventes limpiadores, pulverizadores, agentes adhesivos, pintura, etc. Las reacciones químicas con tales agentes destruirían los sellos, la caja y el acabado.
- Algunos modelos vienen con patrones impresos mediante estarcido de seda en sus pulseras. Tenga cuidado al limpiar tales pulseras de modo de no frotar demasiado sobre los diseños impresos.
- Para los relojes equipados con correas de resina...
  Sobre la correa podrá observarse una sustancia blanquecina en polvo. Esta sustancia no daña su piel ni su ropa, y puede ser quitada limpiando con un paño.

Para los relojes equipados con cajas y correas fluorescentes...

- La exposición por un período largo a la luz directa, puede ocasionar que la coloración fluorescente disminuya.
- El contacto por un período largo con la humedad, puede ocasionar que la coloración fluorescente disminuya. Cerciórese de limpiar tan pronto como sea posible, todo vestigio de humedad desde la superficie del reloj.
- El contacto por un período largo con cualquier otra superficie, mientras está mojado, puede ocasionar la descoloración de los colores fluorescentes. Cerciórese de mantener las superficies fluorescentes libres de toda humedad, y evite el contacto con otras superficies.
- Frotando fuertemente una superficie fluorescente impresa con otra superficie, puede ocasionar que el color de la impresión sea trasferido a la otra superficie.

MÓDULO 497 685

LECTURA DE LA PANTALLA



AJUSTE DE LA ALARMA DIARIA

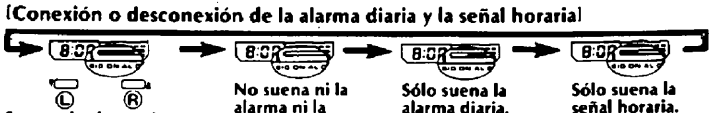
Si la alarma está colocada, el timbre sonará 20 segundos a la hora preajustada todos los días hasta borrarla. Para detener el zumbador, presione cualquier botón. Si la señal horaria está colocada, sonará a cada hora sobre la hora.
(Demostración de sonido) Presione y mantenga el botón Ⓡ en el modo de alarma para hacer sonar el zumbador.

1) Presione Ⓑ en la función de ajuste de la alarma para ajustar la hora. Avanza una una hora cada vez que se presiona Ⓡ.
2) Presione Ⓒ para ajustar los 10 minutos. Avanzan 10 minutos cada vez que se presiona Ⓡ.
3) Presione Ⓒ para ajustar los minutos. Avanza un minuto cada vez que se presiona Ⓡ. Presione Ⓑ para completar.

* *Al presionar el botón Ⓑ durante el modo de alarma, automáticamente se activa la alarma.*

(Avance digital veloz) Si se mantiene presionado el botón Ⓡ durante más de 2 segundos, los dígitos avanzarán rápidamente. Al soltar el botón los dígitos se detendrán.

(Conexión o desconexión de la alarma diaria y la señal horaria)

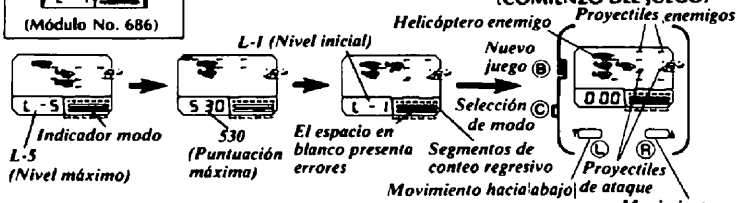


Suenan la alarma diaria y la señal horaria.
No suena ni la alarma ni la señal horaria.
Sólo suena la alarma diaria.
Sólo suena la señal horaria.

COMO JUGAR



1) **Presione Ⓒ para entrar en el modo de juego. Al hacerlo aparecen en la pantalla el nivel y puntuación mayores hasta el momento, y se escucha la señal que indica que puede iniciarse el juego.**



2) Presione Ⓛ o Ⓡ Para el desplazamiento hacia la abajo o la arriba. Para derribar un helicótero enemigo*, ajuste la altura y presione Ⓛ y Ⓡ simultáneamente. Cuanto más lejos el enemigo, mayor la puntuación adjudicada.

**robot enemigo (para Módulo No. 686)*

Errores: Cuando se es alcanzado por un proyectil o helicóptero enemigo*

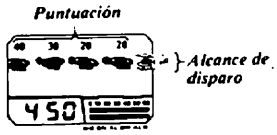
El juego termina: Cuando haya cometido cuatro errores durante los niveles 1 a 3 ó 4 a 6.
Cuando su puntuación no llegue a 1.000 dentro de un intervalo de 60 segundos.
Cuando su puntuación llegue a 1.000 en el nivel 6.

3) El próximo nivel de juego comienza cuando su puntuación excede 1.000 dentro de un intervalo de 60 segundos.
4) Presione Ⓑ para jugar nuevamente.

(Sistema de puntuación)

Se adjudican puntos suplementarios para impactos múltiples con un solo proyectil.

$$\text{Puntos suplementarios} = \text{Puntuación de objetivo más cercano} + 2\left(\text{Otra puntuación de objetivo}\right)$$



Si usted acierta 3 objetivos con un valor de 20, 30 y 40 puntos cada uno con un solo proyectil, el resultado es el siguiente:

20 + 2 (30 + 40) = 160

**robo enemigo (para Modulo No. 686)*

AJUSTE DE LA HORA

IMPORTANTE: El orden de ajuste DEBE SEGUIRSE cuando se hace cualquier nuevo ajuste.

1) Para ajustar la hora, presione Ⓑ en el modo de horario regular.
2) Para corregir los segundos presione Ⓡ sobre la señal horaria.*
3) Para ajustar la hora presione Ⓒ. A cada presión de Ⓡ se avanza una hora.
4) Para ajustar los minutos presione Ⓒ. A cada presión de Ⓡ se avanza un minuto. Presione Ⓑ para terminar.

**La presentación horaria puede mantenerse exactamente corrigiendo los segundos una vez al mes al recibir una señal horaria desde una radio, TV, teléfono, etc.*

(Avance digital veloz) Si se mantiene presionado el botón Ⓡ durante más de 2 segundos, los dígitos avanzarán rápidamente. Al soltar el botón, los dígitos se detendrán.
(Corrección independiente) Se puede evitar la corrección de cualquier dígito, si no es necesario, presionando repetidamente el botón Ⓒ.
(Función de recuperación automática) Al ajustar el reloj, si se lo deja solo de 1 a 2 minutos, la presentación retornará automáticamente a la hora corriente.