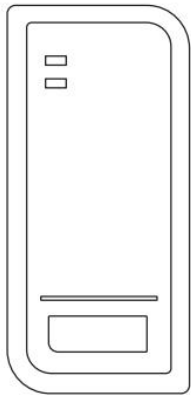


Control de acceso de proximidad autónomo



S2-EM

Manual de usuario

INTRODUCCIÓN

El S2-EM es un sistema de acceso programable autónomo, compacto y resistente al agua. Sistema de control que permite el acceso por proximidad a hasta 2000 usuarios. Utiliza microcontrolador Atmel que asegura el máximo rendimiento en cualquier entorno, y el circuito de bajo consumo prolonga su vida útil. prolongado. La característica única del producto es su diseño simple, fácil operación y alta confiabilidad.

Características:

- Resistente al agua, conforme a IP66
- Leer tarjeta EM de 125 KHz
- Una operación de relé programable
- Modo pulso, modo Latch
- Programador infrarrojo remoto
- 2000 usuarios
- Inscripción de bloqueo de tarjetas
- Pantalla de estado LED tricolor
- Resistencia dependiente de la luz (LDR) incorporada para evitar manipulaciones
- Zumbador para modo audible o silencioso
- Resistencia a bajas temperaturas (-40 °C)

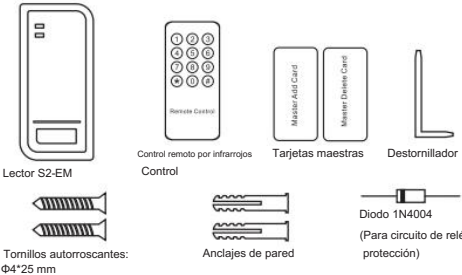
Presupuesto:

Capacidad de usuario	2000
Tarjeta	Tarjeta EM
Voltaje de funcionamiento	9~18 V CC
Corriente de inactividad	<40 mA
Lector de tarjetas de proximidad	EM
Tecnología de radio	Tarjeta de proximidad de 125 kHz
Rango de lectura	3-10 cm
Conexiones de cableado	Salida de relé, botón de salida
Relé	Uno (NO, NC, Común)
Tiempo de salida de relé ajustable	1-99 segundos (5 segundos predeterminados)
Bloquear carga de salida	2 amperios máximo

- 1 -

Ambiente	Cumple con IP66
Temperatura de funcionamiento	-40~60
Humedad de funcionamiento	60 % de humedad relativa - 98 % de humedad relativa
Físico	Carcasa de ABS
Color	Negro
Dimensiones	Largo 103 Ancho 48 Alto 20 (mm)
Peso unitario	100 gramos
Peso del envío	150 gramos

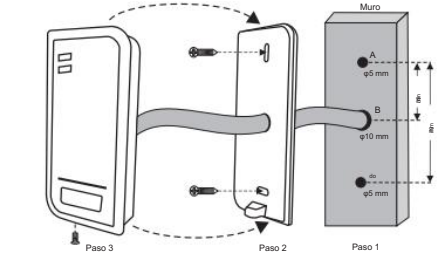
Inventario de cajas:



INSTALACIÓN

- Retire la cubierta posterior de la unidad.
- Perfore 2 agujeros (A, C) en la pared para los tornillos y un agujero para el cable.
- Golpee los tapones de goma suministrados en los orificios de los tornillos (A, C)
- Fije la cubierta posterior firmemente a la pared con 2 tornillos de cabeza plana.
- Pase el cable a través del orificio del cable (B)
- Coloque la unidad en la cubierta posterior

- 2 -

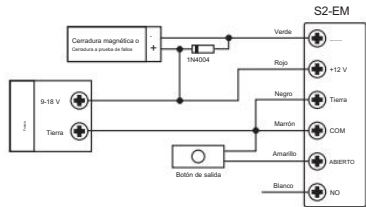


Alambrado

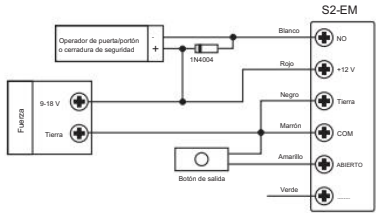
Color	Función	Notas
Rojo	Potencia + 9~	8 votos Entrada de potencia regulada de CC
Tierra negra	GND	
Blanco NO		Salida de relé normalmente abierta
Brown COM		Conexión común para salida de relé
Verde		Salida de relé normalmente cerrada
Amarillo ABERTO		Solicitud de salida de entrada (REX)

Diagrama de conexión

Fuente de alimentación común:

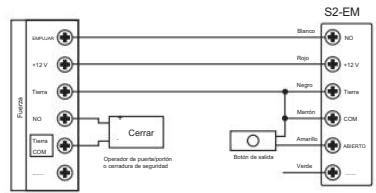
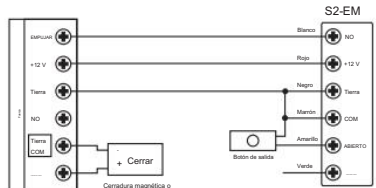


- 3 -



Atención: Es necesario instalar un diodo 1N4004 o equivalente si se utiliza una fuente de alimentación común; de lo contrario, el lector podría dañarse. (El diodo 1N4004 está incluido en el paquete).

Fuente de alimentación de control de acceso:



- 4 -

PROGRAMACIÓN

La programación variará según la configuración del acceso.

Siga las instrucciones según su configuración de acceso.

Información general de programación

- Control remoto: utilice el control remoto por infrarrojos para programar el lector.
- Número de identificación de usuario: Asigne un ID de usuario a la tarjeta de acceso para rastrearlo. El número de identificación de usuario puede ser cualquier número entre 1 y 2000. IMPORTANTE: Los ID de usuario no deben ir precedidos de ceros. Registrarlos es fundamental. Para realizar modificaciones, es necesario tenerlos disponibles.
- Tarjeta de proximidad: cualquier tarjeta o etiqueta de proximidad EM de 26 bits de estándar industrial de 125 KHz.

Entrar y salir del modo Programa

Paso de programación	Combinación de teclas
Entrar al modo de programa	(Código maestro) #
Salir del modo de programa	*

Establecer código maestro

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Ingrese al modo de programación	(Código maestro) #
2. Actualizar el código maestro	0(Nuevo código maestro)#
3. Salir del modo de programa	*

Agregar tarjetas de usuario

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Ingrese al modo de programación	(Código maestro) #
2. Agregar tarjeta: usando identificación automática (Permite que S2-EM asigne la tarjeta al siguiente número de identificación de usuario disponible)	1 (Leer tarjeta) #
O	Las tarjetas se pueden agregar continuamente.

- 5 -

2. Agregar tarjeta: seleccione una identificación específica (permite al administrador definir un ID de usuario específico para asociar la tarjeta)	1 (ID de usuario) # (Leer tarjeta) #
O	El ID de usuario es cualquier número entre 1 y 2000
2. Agregar tarjeta: por número de tarjeta	1 (Ingrese 8/10 dígitos del número de tarjeta) #
O	
2. Agregar tarjeta: Inscripción en bloque (Permite al administrador agregar hasta 2000 tarjetas al lector en un solo paso). La programación demora 3 minutos.	1 (Número de identificación de usuario) #
O	(Cantidad de tarjetas) # (El primer número de tarjeta) #
O	El número de la tarjeta debe ser consecutivo; La cantidad de tarjetas es el número de tarjetas que se inscribirán.
3. Salida	*

Eliminar tarjetas de usuario

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Ingrese al modo de programación	(Código maestro) #
2. Eliminar tarjeta: Leyendo la tarjeta	2 (Leer tarjeta) #
O	Las tarjetas se pueden eliminar continuamente.
2. Eliminar tarjeta: Seleccionar ID específico	2 (ID de usuario) #
O	El ID de usuario es cualquier número del 1 al 2000.
2. Eliminar tarjeta: por número de tarjeta	2 (Ingrese el número de tarjeta de 8/10 dígitos) #

Establecer configuración de relé

La configuración del relé establece el comportamiento del relé de salida al activarse.

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Ingrese al modo de programación	(Código maestro) #

- 6 -

2. Modo de pulso	3 (1-99) # El tiempo del relé es de 1 a 99 segundos. (1 es 50 ms). El valor predeterminado es 5 s. 3 0 #
O	Establece el relé en modo de enclavamiento de encendido/apagado.
2. Modo de cierre	
3. Salida	*

Establecer alarma de ponche

La alarma de ponche se activará después de 10 intentos fallidos de tarjeta.

La alarma de ponchado está desactivada de fábrica. Puede configurarse para que deniegue el acceso durante 10 minutos después de activarse o para que se desactive solo tras introducir una tarjeta o un código maestro válidos.

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Ingrese al modo de programación	(Código maestro) #
2. Tachado OFF	4 0 # (valor predeterminado de fábrica)
O	
2. Tachado ON	4 1 # Se denegará el acceso durante 10 minutos
O	4 2 #
Establecer hora de alarma	5 (0 ~ 3) # El valor predeterminado de fábrica es 1 minuto
O	Ingrese el código maestro # o válido
O	Tarjeta de usuario para silenciar
3. Salida	*

Establecer respuesta audible y visual

Paso de programación	Combinación de teclas
1. Ingrese al modo de programación	(Código maestro) #
2. LED de control	APAGADO = 6 1 #
O	ENCENDIDO = 6 2 #
2. Controlar sonidos	APAGADO = 6 3 #
O	ENCENDIDO = 6 4 #
O	(Los valores predeterminados de fábrica son ON)
3. Salida	*

- 7 -

OTROS

Operación de usuarios:

Abrir la puerta: Lea la tarjeta de usuario válida, la puerta se abrirá.

Quitar alarma: Lea la tarjeta de usuario válida o ingrese el código maestro #

Restablecer valores predeterminados de fábrica y programa de tarjeta maestra:

Para restablecer los valores predeterminados de fábrica, apague, presione el botón Salir, manténgalo presionado y encienda, se escucharán dos pitidos y la luz LED se volverá amarilla, suelte el botón Salir, luego lea dos tarjetas EM de 125 KHz, el LED se volverá rojo, lo que significa restablecer los valores predeterminados de fábrica. Con éxito. De las dos cartas leídas, la primera es la Maestra.

Agregar tarjeta y la segunda es Master Delete Card.

Observaciones: Restablecido a los valores de fábrica, la información del usuario aún se conserva.

Borrar todas las tarjetas

Esto eliminará TODOS los datos del usuario.

1. Ingrese al modo de programación presionando: * (Código maestro) #
2. Presione 2 y el código maestro nuevamente
3. Salida: *

Se conservan todos los datos de configuración.

Indicación de sonido y luz

Estado de la operación	CONDUJO	Zumbador
Apoyar	Luz roja brillante	-
Entrar en modo de programación	La luz roja brilla	Un pitido
En el modo de programación	Luz amarilla brillante	Un pitido
Error de operación	-	Tres pitidos
Salir del modo de programación	Luz roja brillante	Un pitido
Candado abierto	Luz verde brillante	Un pitido
Alarma	La luz roja brilla rápidamente	Pitidos

- 8 -