



# Volados®



¿ENROLASTE?, ANTES DE ECHAR HUMO LEE LAS  
**INSTRUCCIONES**  
**NO DESPUÉS, ¡ANTES!**

## 🌿 Objetivo del Juego 🌿

El objetivo es juntar la mayor cantidad de Cogollos (puntos). Cada mano finaliza cuando un jugador logra bajar 5 cartas de tipo Cogollo o 4 Cogollos y 1 Agricultor a su Zona de Cultivo. Terminada la mano se suman la cantidad de Cogollos bajados a la Zona de Cultivo por cada jugador, este puntaje se va acumulando en cada mano, hasta llegar a un puntaje objetivo (50, 70, 100, etc).

## 🌿 Dinámica 🌿

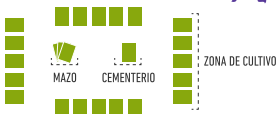
- 1 Barajar el Mazo, se reparten 5 cartas por jugador. (Máx. 4 jugadores, agregar otro Mazo en caso de más jugadores).
- 2 El sentido del juego puede ser a la derecha o a la izquierda según decidan.
- 3 Al comenzar cada jugador debe jugar una carta en su turno. Posteriormente terminada la primera ronda, todos los jugadores deberán robar una carta antes de jugar.
- 4 Si el jugador no dispone de una carta para jugar, debe deshacerse de una.
- 5 Sólo se puede jugar 1 carta por turno. No está permitido interrumpir las jugadas de los oponentes.
- 6 El Mazo se puede barajar con el Cementerio.

CONTIENE



CARTAS

Mesa de juego



## **FUNCIONES DE LAS CARTAS**



Zona de cultivo



Cementerio



### **Cogollos (1,2,3,4,5,6)**

**Carta de puntaje.** Estas cartas son las que deberás bajar a tu  para así acumular puntos. Al bajar las 5 cartas a la  la mano termina.



### **El Paco Rata**

**Carta de daño.** Se fuma (mata) 1 carta de tipo Cogollo o Agricultor ubicada en la  de un oponente. Esta carta y la carta que se fuma se van directo al . Posterior a esto la persona que la utilizó roba una carta del Mazo y vuelve a jugar.



### **El Volao**

**Carta de daño.** Se fuma (mata) 1 carta de tipo Cogollo ubicada en la  de un oponente. Esta carta y la carta que se fuma se van directo al .



### **El Chancheo Volao**

**Carta de daño.** Se fuma (mata) un máximo de 2 cartas de tipo Cogollo ubicada/s en la  del o los oponentes que elijas. Esta carta y las cartas que se fuman se van directo al .



### **Plaga**

**Carta de daño.** Se utiliza en la  de un oponente, mientras esta carta este en la  de un oponente, él no podrá realizar movimientos en su  hasta que elimine la Plaga con el Fumigador. (Sólo se puede tener 1 plaga por .



### **El Fumigador**

Fumiga (mata) la Plaga, de tener alguna en tu . Al utilizar, esta carta y la plaga se van directo al . (Sólo puedes utilizarla para fumigar tu .



### **El Agricultor**

**Carta de puntaje.** Se baja a la , funciona como una carta de Cogollo más, solo que, multiplica la cantidad de Cogollos que hayan en tu  X2 (Sólo puedes tener 1 en tu .



### **La Mejicana**

Puedes robar hasta un total de 3 cartas a elección de la  de tus oponentes y moverlas hacia tu . Si tienes Plaga en tu  no podrás utilizarla. Esta carta se va directo al  al utilizarla. En caso de faltarte menos de 3 cartas en tu  para cerrar la mano, solo roba las necesarias para completar las 5 cartas.

**¿DUDAS?... ESCRÍBENOS**



voladoscartasoficial



contactovolados@gmail.com