Autocad 2016-2017

UD1. Introducción.

1.1. ¿Qué es AutoCAD?.
1.2. ¿Para qué sirve? Especialidades.
1.3. Requisitos del sistema.
1.4. Interfaz de usuario.

UD2. Parámetros básicos.

2.1. Crear, gestionar y guardar un documento.
2.2. Coordenadas.
2.3. Unidades.

UD3. Objetos de dibujo.

3.1. Punto.
3.2. Línea.
3.3. Círculo.
3.4. Arco.
3.5. Polilínea.
3.6. Rectángulo.
3.7. Polígono.
3.8. Elipse.
3.9. Spline.
3.10. Nube de revisión.
3.11. Región.
3.12. Arandela.
3.13. Tabla.

UD4. Zoom, encuadre y designación.

4.1. Zoom.
4.2. Encuadre.
4.3. Designación.

UD5. Capas.

5.1. Nueva capa.
5.2. Estilos de capa.

UD6. Modificación básica.

6.1. Propiedades.
6.2. Borrar.
6.3. Copia.
6.4. Desplaza.
6.5. Desfase.
6.6. Matriz.

6.7. Girar.
6.8. Simetría.
6.9. Escala.
6.10. Recortar.
6.11. Alargar.
6.12. Estira.
6.13. Igualar propiedades.

UD7. Acotación.

7.1. Estilos de cotas.
7.2. Tipos de cotas.

UD8. Texto.

8.1. Estilo de texto.
8.2. Crear texto.

Anexo.

Glosario.

Soluciones.

UD9. Edición avanzada de objetos.

9.1. Chaflán.
9.2. Empalme.
9.3. Unir.
9.4. Partir.
9.5. Fusionar curvas.
9.6. Editar polilínea.
9.7. Descomponer.
9.8. Longitud.

UD10. Utilidades.

10.1. Selección.
10.1.1. Total.
10.1.2. Rápida.
10.2. Calculadora rápida.
10.3. Lista.
10.4. Medir.

UD11. Bloques.

11.1. Crear bloques.
11.2. Guardar bloques.
11.3. Editar bloques.
11.4. Insertar bloques.

UD12. Sombreado, Degradado y Contorno.

12.1. Sombreado.
12.1.1. Designar puntos.
12.1.2. Patrón.
12.1.3. Asociativo, no asociativo o anotativo.
12.1.4. Origen de sombreado.
12.2. Degradado.
12.3. Contorno.

UD13. Acotación avanzada.

13.1. Acotar.
13.2. Cota rápida.
13.3. Cota continuar.
13.4. Cota línea de base.
13.5. Directrices.
13.6. Cotas anotativas.

UD14. Sistemas de coordenadas.

14.1. Icono del Sistema de Coordenadas.
14.2. Sistema de Coordenadas Universales (SCU).
14.3. Sistema de Coordenadas Personal (SCP).
14.3. 1. Guardar SCP.
14.3. 2. Restituir y Suprimir SCP.
14.3. 3. Sistema de Coordenadas Personalizadas Objeto.
14.4. Planta.

UD15. Referencias externas.

15.1. Referencia dwg.
15.2. Referencia de imágenes ráster.
15.3. Objeto OLE.
15.4. Ruta desaparecida.
15.5. Importar PDF en Autocad 2017.

UD16. Impresión y configuración de impresora.

16.1. Imprimir desde el espacio modelo.
16.2. Imprimir desde el espacio papel.
16.2.1. Crear presentación.
16.3. Estilos de trazado.
16.4. Nuevas impresoras.

Anexo.

Glosario.

Soluciones.

UD17. Entorno de trabajo y visualización.

17.1. Requisitos del sistema.
17.2. Crear documento 3D.

17.3. SCU y SCP.
17.4. Órbita 3D.
17.5. Estilos visuales 3D.
17.6. Administrar vistas.
17.7. Steering Wheels.
17.8. Ventanas gráficas.

UD18. Sólidos básicos.

18.1. Cubo o de textura cuadrada.
18.2. Cilindro.
18.3. Cono.
18.4. Esfera.
18.5. Pirámide.
18.6. Cuña.
18.7. Toroide.
18.8. Polisólido.

UD19. Modelado de sólidos.

19.1. Extrusión.
19.2. Revolución.
19.3. Barrido.
19.4. Solevar.

UD20. Editar sólidos.

20.1. Unión.
20.2. Diferencia.
20.3. Intersección.
20.4. Editar caras.
20.5. Editar aristas.
20.6. Corte.
20.7. Engrosar.
20.8. Interferencia.

UD21. Operaciones en 3D.

21.1. Desplaza 3D.
21.2. Rotación 3D.
21.2. 1. Girar 3D.
21.3. Simetría 3D.
21.4. Escala 3D.
21.5. Alinear 3D.

UD22. Mallas.

22.1. Primitivas.
22.2. Suavizadas y refinadas.
22.3. Revolucionadas.
22.4. Tabuladas.

22.5. Regladas.
22.6. Aristas.

UD23. Materiales.

23.1. Explorador de materiales.
23.2. Aplicando materiales.
23.3. Creación y edición de materiales.

UD24. Iluminación.

24.1. Luz puntual.
24.2. Foco.
24.3. Luz distante.
24.4. Luz de red.
24.5. Sol.

UD25. Cámara y renderizado.

25.1. Cámara.
25.2. Animación.
25.3. Renderizado.

Glosario.