



SOFTWARE PROJECT LEADER

PROFESSIONAL CERTIFICATION



SPLPC™ Versión 032025



Software Project Leader

Syllabus V012025

Introducción	3
Objetivos de aprendizaje	3
Público Objetivo	3
Requisitos Previos	3
Formación	3
Elegibilidad para certificación	4
Contenido	4

Introducción

La certificación profesional de Software Project Leader, proporciona una comprensión de conceptos y definiciones claves para mejorar su desempeño como líder de proyectos de software. Certiprof® Abarca tres módulos claves: las habilidades blandas esenciales del liderazgo, conceptos del ecosistema TI y las habilidades técnicas del liderazgo de proyectos de software, los cuales facilitan la incorporación en la industria tecnológica a profesionales interesados en el liderazgo de proyectos, que requieren del entendimiento de conceptos centrales propios del ecosistema TI.

Un Líder de proyectos con conocimientos esenciales en aspectos técnicos y del ecosistema TI, mejorando o habilitando el desempeño en la industria tecnológica/software, con la capacidad de interactuar adecuadamente con el equipo de desarrollo generando motivación, organización y comunicación efectiva.

Objetivos de aprendizaje

- Impulsar a los profesionales de la industria del software, fomentando un equilibrio integral de competencias en tres dimensiones: el ecosistema (fundamentos de software), las habilidades blandas y las habilidades técnicas para elevar su desempeño en el liderazgo
- Preparar a los participantes para que superen con éxito el examen de certificación, garantizando que estén equipados con el conocimiento y las habilidades necesarias para obtener el título de «Software Project Leader».

Público Objetivo

Aquella persona que esté interesada en el liderazgo de proyectos de software, que requieren del entendimiento de conceptos centrales propios del ecosistema TI/Software y/o de ampliar sus habilidades de gestión y/o acrecentar sus habilidades blandas.

Requisitos Previos

- No hay requisitos previos formales para esta certificación.

Formación

- Tipo de curso: Profesional
- Código de certificación: SPLPC™
- Vencimiento: 3 años

Elegibilidad para certificación

Aquella persona que esté interesada en el liderazgo de proyectos de software, que requieren del entendimiento de conceptos centrales propios del ecosistema TI/Software y/o de ampliar sus habilidades de gestión y/o acrecentar sus habilidades blandas.

- **Permitirá el Desarrollo integral de habilidades blandas para el liderazgo:** Facilitar el crecimiento de los participantes en las habilidades blandas fundamentales para liderar proyectos de software de manera exitosa.
- **Permitirá el Desarrollo integral de habilidades técnicas para el liderazgo:** Formar a los participantes en las habilidades duras fundamentales en el contexto de proyectos de software (efectividad, calidad y equipo).
- **Permitirá la Adaptación de profesionales de formación base no TI:** Promover en los profesionales la comprensión y aplicación de conceptos técnicos fundamentales y de vanguardia para la industria del desarrollo de software, brindándoles una base sólida para su desempeño.
- **Permitirá el Crecimiento de profesionales de formación base TI:** Impulsar a los profesionales en la transición y/o fortalecimiento de roles de liderazgo al acrecentar sus habilidades blandas y técnicas para el liderazgo, complementando sus competencias en software.
- **Permitirá el Dominio de Conocimientos de vanguardia:** Actualizar conocimientos y tendencias de la industria del software, en el uso de tecnologías, roles, métricas y habilidades clave para los retos vigentes.

Contenido

Introducción

¿Qué es liderazgo?

Excelencia en el liderazgo

Modelo de excelencia en el desempeño del liderazgo

Aplicación del modelo en líderes de proyectos de software

Módulo de Habilidades blandas

Valor de las habilidades blandas

Habilidades blandas para el liderazgo en proyectos de software

Comunicación

¿En qué consiste la comunicación?

Aspectos centrales: Simplicidad, Franqueza y Contexto

Configuración de marco para el desarrollo de habilidades comunicativas en los líderes

Organización

¿En qué consiste la organización?

Aspectos centrales en la organización: Creación de estructura, Dinamización de responsabilidades y Uso de recursos

Configuración de marco para incrementar la habilidad de organización

Motivación

¿En qué consiste la motivación?

Aspectos centrales en la motivación: Desempeño, Compromiso, Disfrute y sentido de logro

Configuración de marco para aumentar la motivación como habilidad progresiva en el liderazgo

Módulo de Fundamentos de Software

¿Qué es el desarrollo web?

Importancia y áreas del desarrollo web

Front- end

¿Qué es el desarrollo Front-end?

Tecnologías

¿Qué es un Framework web?

Frameworks comunes para el desarrollo Front-end

Back- end

¿Qué es el desarrollo Back-end?

Tecnologías más utilizadas para el desarrollo Back-end

Bases de datos

¿Qué es una base de datos?

Tipos de bases de datos: Relacionales y No Relacionales

Tecnologías (Lenguajes y Sistemas de Gestión de Bases de Datos Relacionales y No Relacionales.

APIs - Application Programming Interface

¿Qué es un API?

Tipos de APIs

Tecnologías

Sistemas de control de versiones

¿Qué es un sistema de control de versiones?

Tipos de sistemas de control de versiones

Sistemas de control de versiones - Git

Arquitectura de software

¿Qué es una arquitectura de software?

Elementos esenciales de la arquitectura

Patrones de arquitectura

Desarrollo Móvil

¿Qué es el desarrollo móvil?

Tipos de aplicaciones móviles: Aplicaciones nativas y multiplataforma

Módulo Habilidades técnicas

¿Qué es gestión?

Generalidades de la gestión

Habilidades técnicas asociadas al líder de proyectos de software

Cloud: Computación en la nube

¿Qué es computación en la nube?

Tipos de nube

Tipos de servicio en la nube

Módulo: Habilidades técnicas

Habilidades técnicas: efectividad, calidad y equipo

Efectividad

¿Qué es efectividad?

Elementos claves para lograr la efectividad: Output, Outcome, Cumplimiento de objetivos, gestión de recursos, gestión de riesgos e interesados.

Métricas que permiten identificar mejoras en la efectividad: Time to Market, Lead Time, Cycle Time y Throughput / Rendimiento

Pautas claves para el logro de la efectividad

Calidad

¿Qué es la calidad?

Elementos claves para lograr la calidad: Atributos de calidad del Software y pruebas de calidad.

Métricas que permiten medir la calidad: Nivel de aceptación de pruebas funcionales, Defectos Activos, Pruebas Automatizadas y Cobertura de Código

Pautas claves para el logro de la calidad

Equipos

Aspectos claves de los equipos Software: Configuración Equipos base y ampliados.

Métricas de equipo: Índice moral del equipo, Confiabilidad en compromiso y Cumplimiento de Trabajo en progreso/ Work In Progress (WIP).

Pautas claves para el logro de los resultados del equipo.