



ITC CERTIFICATE

Full Stack
Developer
**Certified
Specialist**

Acerca de ITCertificate



Somos un proveedor global líder en programas de certificación y evaluaciones



Los profesionales alcanzan su máximo potencial con programas de acreditación



Nuestros capacitadores dedican tiempo a la consultoría y aportan experiencia a su enseñanza



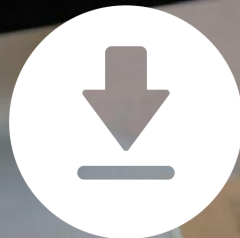
ITCertificate Education, controla el desarrollo de multiples programas de educativos y certificaciones internacionales



Los Expertos académicos, son un grupo selecto de IT que pasan por un extenso conjunto de revisiones, pruebas, capacitaciones y entrevistas por pares antes de ser aceptados



Recursos para el curso



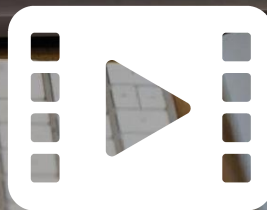
Plantillas
descargables



Simulador
web



Ejercicios



Videos



Cuestionarios

Resumen del Curso



1

El curso está enfocado hacia el aprendizaje y conocimiento de Frameworks ágiles, desarrollo Full Stack manejando herramientas técnicas como server and system architecture entre otras.

2

Esta certificación valida la experiencia, los conocimientos y profundiza en una gama de aplicaciones a Full Stack Developer.

3

El contenido se centra en temas que permiten a los participantes desarrollar una comprensión profunda de técnicas y herramientas

4

La Certificación del examen se divide en una serie de secciones modulares.



Dirigido a

- Técnicos
- Ingenieros de Sistemas
- Desarrolladores y Programadores
- Administradores de Bases de Datos
- Desarrolladores de Bases de Datos.
- Diseñadores Web
- Diseñadores Gráficos, audiovisuales y multimedia



Contenido

Módulo 1

1. Gestion Agile

- 1.1. Visión del Producto.
- 1.2. El Product Backlog.
 - 1.2.1. Ejemplo: Lista de Producto (Product Backlog)
- 1.3. RoadMap del producto.

2. Creando y priorizando el Backlog

- 2.1. Historias de Usuario.
 - 2.1.1 Ventajas que aportan las Historias de Usuario.
- 2.2. Épicas.
- 2.3. Información en una Historia de Usuario.
- 2.4. Recomendación de atributos.
- 2.5. Criterios de aceptación.
- 2.6. Calidad en las Historias de Usuario.
- 2.7. Priorización de Historias de Usuario.
- 2.8. Técnicas MosCoW.

Contenido

Módulo 2

1. Arquitectura de Software

- 1.1. Servicio web.
- 1.2. Microservicios.
- 1.3. ¿Qué es SOA?: Similitudes y puntos de divergencia con Microservicios.
- 1.4. Tipos de servicios Web.
- 1.5. Arquitectura de los Servicios Web.
- 1.6. Tecnologías básicas para Servicios Web.
- 1.7. Los servicios Web desde la vista del Cliente.
- 1.8. Ficheros WSDL y de esquema con Netbeans.
- 1.9. Ficheros de esquema.
- 1.10. Invocación de servicios web con Netbeans.

- 1.11. Creación de Servicios Web SOAP.
- 1.11.1. Los servicios Web desde la vista del Servidor.
- 1.11.2. El modelo de Programación Jax-WS.
- 1.11.3. Implementación del servicio Jax-WS con el modelo de Servlets.
- 1.12. Responsabilidades del contenedor.
- 1.13. Despliegues del Servicio Web.
- 1.14. Orquestación de Servicios: BPEL.
- 1.14.1. Orquestación frente a Coreografía
- 1.14.2. ¿Por qué orquestar los servicios web?
- 1.15. Invocación de Servicios Web.
- 1.15.1 Invocación de servicios Web Sincrónicos.

Contenido

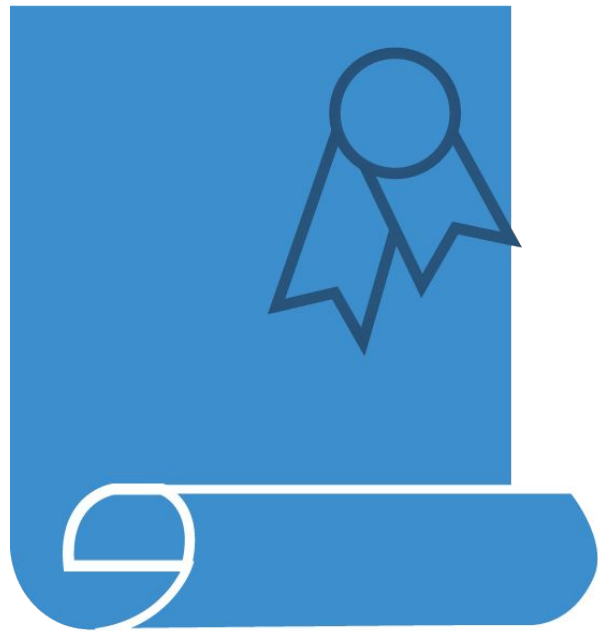
- 1.15.2. Invocación de servicios Web Asincrónicos.
- 1.16. Correlations.
- 1.17. Ejercicio: Proceso BPEL síncrono: Servicio de orden de compra.
- 1.18. Lógica de negocio de los servicios.
- 1.19. Creación del Proyecto BPEL.
 - 1.19.1. Creación del Esquema XML.
 - 1.19.2. Creación del Documento WSDL.

Módulo 3

1. Servidores de aplicación

- 1.1. Grupo de servidores.
- 1.2. Tipos principales de servidores.

Requisitos previos



Es necesario alcanzar la siguiente certificación antes de presentar el examen:

**Front - End Developer
Certified Associate**

**Back - End Developer
Certified Professional**



Acerca del examen

- Examen de Certificación no supervisado.
- El formato de certificación es de 42 preguntas de opción múltiple.
- Duración del examen 1 hora.
- Puntaje de aprobación 67%
- Dos oportunidades.
- Un voucher de 1 solo uso es para un examen de certificación.





¡Gracias!

<https://www.itcertificate.us/>

Mejorando vidas mediante
el aprendizaje