Dactic Games

¿CUÁL ES MI MONSTRUO?

Aprende a jugar con este video. ¡Escanea!

6 A 99 AÑOS | 2 JUGADORES | 15 -30 TIEMPO | 72 CARTAS | 2 TABLEROS

OBJETIVO

Adivinar cuál es el **monstruo** en la medida que se vayan descartando personajes según las respuestas de su oponente.

CONTENIDO

2 Tableros | 72 Cartas | 1 Instructivo



¿CÓMO JUGAR?

1. Entre los participantes deben acordar previamente los turnos de jugada y siempre quedar de frente.

2. Los participantes eligen el color de tablero que usarán (rojo o azul).

3. Luego, toman las 24 cartas con monstruos correspondientes al mismo color del tablero y las insertan en las ranuras, siempre ocultas al oponente.

4. De las cartas con reverso blanco se debe elegir una, la cual será el monstruo que el oponente debe adivinar. Esta se posicionará en la primera fila del tablero.

5. El participante que comienza la jugada es quien pregunta detalles a su oponente para conseguir pistas que le permitan adivinar el monstruo. Según la respuesta, las cartas que no cumplan con la pista deben quedar boca abajo
para comenzar a descartar.

Por ejemplo: ¿tiene tres ojos?

- Si la respuesta es **no**, se deben bajar todos los monstruos que tengan tres ojos.

- Si la respuesta es **sí**, se deben bajar todos los monstruos que no tengan tres ojos.

6. El participante que crea saber cuál es el monstruo elegido por su oponente lo debe mencionar, pero una vez por turno. Solo tiene tres oportunidades para equivocarse.

7. El primer participante que adivine el nombre del monstruo de su oponente será el ganador.

8. Número de participantes: 2.