INSTRUCCIONES PROFFIE 6.6

- **EL SABLE DE LUZ SE DEBE CARGAR CON UN TRANSFORMADOR DE CELULAR, O puerto USB DE LAPTOP QUE NO SEA DE CARGA RAPIDA. LO RECOMENDADO ES USAR TRANSFORMADORES DE 5v que tengan un máximo de 2000 ma o 2ª, el uso de un transformador diferente automáticamente anulará la garantía.**
- **Se recomienda no cargar mas de 5 hrs continuas**

***ANTES DE USAR TU SABLE PONLO A CARGAR, (cuando cargues el sable no emitirá ningún sonido ni iluminación)**

*** SI ACTUALIZAS A OTRA VERSION DE PF 2.2 ES POSIBLE QUE ESTE MANUAL PIERDA ALGUNAS FUNCIONES**

CONTROL ESTANDAR CON LA HOJA APAGADA

-Encender/encender sable = hacer clic en BOTON CENTRAL

-Encender/encender sable (silenciado) = clic + clic largo BOTON CENTRAL

-Iniciar/detener pistas = Doble clic BOTON CENTRAL (apuntando hacia arriba)

-Track Player = Double Click BOTON CENTRAL (paralelo o hacia abajo)

Gire a la derecha = Pista siguiente

Gire a la izquierda = Pista anterior

Haga clic en BOTON CENTRAL = reproducir la pista actual una vez

Mantenga presionado BOTON CENTRAL = Aleatorio (reproducirá la pista actual y luego seleccionará aleatoriamente las siguientes pistas)

Mantenga presionado BOTON CENTRAL + Gire a la derecha = Rotar (reproducirá la pista actual y luego las siguientes pistas secuenciales)

Mantenga presionado BOTON CENTRAL + Gire a la izquierda = Bucle de pista actual

-Desactivar o Activar Gestos* = Mantener pulsado BOTON CENTRAL + Girar

*activa/desactiva los controles de gestos

*gestos de suspensión automáticamente si Blade Detect está habilitado y falta la hoja

-Siguiente preset = click largo en BOTON CENTRAL (paralelo o hacia arriba)

-Preset anterior = click largo en BOTON CENTRAL (apuntando hacia abajo)

MANUAL EDICION 1.1 SOLO APLICABLE A LOS SABLES DE LUZ PIXEL PF 2.2 DE PLANETSABERS.

-Desplazar presets (usando el menú giratorio) = Mantener BOTON CENTRAL

Girar a la derecha = Siguiente preset

Incrementar en 5 preset = Mantener BOTON CENTRAL + Girar a la derecha

Girar a la izquierda = preset anterior

Incrementar en 5 preser = Mantener PR + Girar a la izquierda

Haga clic en BOTON CENTRAL = Seleccionar preset

Clic largo BOTON CENTRAL = Primer preset

-Menú de volumen = Mantener BOTON CENTRAL + Choque

Girar a la derecha = aumentar el volumen (al máximo)

Gire a la izquierda = Disminuya el volumen (al mínimo)

Haga clic en BOTON CENTRAL = Salir

-Cambiar fuente

Fuente siguiente = Clic triple + Clic largo BOTON CENTRAL (paralelo o hacia arriba)

Fuente anterior = Clic triple + Clic largo BOTON CENTRAL (apuntando hacia abajo)

-Copiar preset = Cuádruple (Cuatro) Haga clic + Mantenga presionado BOTON CENTRAL

-Controles de gestos opcionales (si están habilitados y Desactivar o Activar Gestos está desactivado)

encender sable

Columpiarse

apuñalar

Girar

empujar

CONTROL ESTANDAR CON LA HOJA ENCENDIDA

NIVEL BATERIA: DIRIGETE A LA FUENTE NIVEL DE BATERIA “antes de ka fuente de lord comander (kylo REN)” , EN LA HOJA SE INDICARA EL NIVEL DE BATERIA, entre mas alto se ilumine mayor el nivel de batería.

-Apagar / Retraer hoja = Mantener BOTON CENTRAL

-Efecto de Choque = chocar sable

-Efecto de bloqueo = Mantener BOTON CENTRAL + Choque

-Efecto Puñalada = Puñalada (empuje con impacto en la punta de la hoja)

MANUAL EDICION 1.1 SOLO APLICABLE A LOS SABLES DE LUZ PIXEL PF 2.2 DE PLANETSABERS.

-Efecto de arrastre = Mantener BOTON CENTRAL + Apuñalar hacia abajo

-Derretimiento de pared (melt) = Mantener BOTON CENTRAL + Puñalada (paralelo o hacia arriba)

-Lightning Block = Doble clic y mantenga presionado BOTON CENTRAL

-Efecto de explosión = clic / doble clic / triple clic BOTON CENTRAL

-Modo Multi-Blast = Mantener BOTON CENTRAL + Oscilación

Cada swing en el modo Multi-Blast desviará el efecto Blast

Para salir, haga clic en BOTON CENTRAL o haga Clash

-Fuerza/vocal = Clic largo BOTON CENTRAL

Si apunta directamente hacia abajo, cambiará el modo Forzar/vocal y ejecutará Force Effect o reproducirá pista vocal en consecuencia.

* La cita se reproduce secuencialmente

Si es paralelo hará Force/Quote

-Detener pista* - Doble clic BOTON CENTRAL

*si la pista se está reproduciendo mientras está ENCENDIDO

Para iniciar/seleccionar la pista, el sable debe estar APAGADO

-Cambio de color = 4 clics BOTON CENTRAL (paralelo o hacia abajo)

Gire la empuñadura para seleccionar el color (a menos que se use el estilo ColorChange<> con COLOR_CHANGE_DIRECT*)

Si los estilos utilizan estilos de edición de color del modo de edición, se utiliza la lista de colores

Si los estilos usan ColorChange<>, entonces se usan los colores dentro del estilo

*si se define COLOR_CHANGE_DIRECT, cada clic cambiará de color en lugar de girar

De lo contrario, ColorWheel se usa según la configuración de estilo.

Haga clic en BOTON CENTRAL para guardar

- Zoom de color* = Haga doble clic y mantenga presionado BOTON CENTRAL, suelte para guardar

*Para Lista de colores o ColorWheel, puede mantener presionado BOTON CENTRAL para acercar el color y facilitar la selección

Suelte BOTON CENTRAL para guardar

-Ahorro de energía* = 4 clics BOTON CENTRAL (apuntando hacia arriba)

*requiere EFFECT_POWERSAVE en estilo

MANUAL EDICION 1.1 SOLO APLICABLE A LOS SABLES DE LUZ PIXEL PF 2.2 DE PLANETSABERS.

-Cambiar estilo (todas las cuchillas)

Siguiente estilo = triple clic + clic largo BOTON CENTRAL (paralelo o hacia arriba)

Estilo anterior = Clic triple + Clic largo BOTON CENTRAL (apuntando hacia abajo)

CONTROLES EN MODO BATALLA

-Entrar/Salir del modo de batalla = Triple clic y mantener presionado BOTON CENTRAL o encender el sable con un gesto

-Clash / Lockup = controlado por gesto

Si la hoja se detiene o se ralentiza al chocar, el sable iniciará el inicio del bloqueo.

Para realizar un "choque", haga un retiro inmediato de la hoja del oponente , esto hará la transición de inicio de bloqueo a finalización del bloqueo de manera rápida

Para bloquear, posiciona la hoja después de Clash de manera continua sobre la del oponente.

Para finalizar el bloqueo haz retiro de la hoja sobre la hoja de tu oponente de manera rápida hacia tu cuerpo

-Arrastrar / Derretir = controlado por gesto

Puñalada (empuje con impacto en la punta de la hoja)

Si apunta hacia abajo Arrastrar iniciará

Para finalizar Arrastre tire de la hoja hacia arriba desde el suelo en ángulo

Si es paralelo o ascendente, Melt iniciará

Para finalizar Derretir, tire de la cuchilla para alejarla del objeto en ángulo.

-Efecto de blaster = Haga clic en BOTON CENTRAL

Balancee dentro de 2 segundos para ingresar al modo Multi-Blast

-Lightning Block = Doble clic y mantenga presionado BOTON CENTRAL

Fuerza Empuje* = Empuje Sable

*requiere FETT263_FORCE_PUSH

MODO EDICION

-Ingrese al modo de edición = mientras está apagado, haga doble clic y mantenga presionado el Botón central

-En el modo de edición, los controles son los siguientes:

-Girar hacia adelante, aumentar valor, confirmar "Sí" = girar a la derecha

Incrementar en 5 (Fuentes, Pistas, Longitud de Blade) = Mantener EL BOTON CENTRAL + Girar a la Derecha

-Girar hacia atrás, Disminuir valor, Confirmar "No" = Girar a la izquierda

Incrementar en 5 (Fuentes, Pistas, Longitud de Blade) = Mantener EL BOTON CENTRAL + Girar a la Izquierda

-Seleccione, guarde, ingrese = haga clic en EL BOTON CENTRAL

-Cancelar, Revertir, Volver = Clic largo EL BOTON CENTRAL

-Ir al Menú principal (desde el submenú) = Mantener EL BOTON CENTRAL

-Salir del modo de edición = Mantenga presionado EL BOTON CENTRAL (o gire a "Salir") mientras está en el menú principal

Control adicional "Editar color

Modo de zoom "Lista de colores" y "Ajustar tono de color" = Haga doble clic y mantenga presionado EL BOTON CENTRAL mientras gira para acercar el color, suelte para guardar